

# Wall In

P1/P3/P4



Zaprojektowane przez Tomka Rygalika zestawy Wall In to modułowe meble o prostych, geometrycznych liniach. Przeznaczone są do budynków użyteczności publicznej, recepcji, poczekalni czy przestrzeni typu open space. Moduły pozwalają na tworzenie małych i dużych układów siedzisk z przeznaczeniem na spotkania i rozmowy, ale także z przedzielonymi siedziskami do pracy indywidualnej.

## Cechy kolekcji:

---

- ścianki umożliwiające podział wnętrza i wprowadzenie dystansu
- możliwość doboru koloru tapicerki
- nóżki wykończone estetycznymi talerzykami, dostępne w trzech kolorach
- elementem uzupełniającym jest mediaport

## Dane techniczne:

---

### wersje produktu

P1 - pufa - podłokietnik 30 stopni

P3 - pufa - podłokietnik prostokątny

P4 - pufa - podłokietnik prostokątny, na nogach

Poszczególne konfiguracje różnią się ilością okuć koniecznych do montażu ścianek.

### stelaż

3 warianty kolorystyczne:

- malowany proszkowo na kolor czarny
- malowany proszkowo na kolor metalik
- chromowany – chrom błyszczący

### stopki

- Regulowane na wysokość (standard).
- Standard - twarde do powierzchni miękkich.
- Opcja - z podkładką filcową do powierzchni twardych.

### kubetek

Stelaż wewnętrzny kubetka: płyta wiórowa + drewno + sklejka.

Pianki:

- puffy-łączniki: pianka cięta o gęstości 35 kg/m<sup>3</sup> i 40 kg/m<sup>3</sup>

### waga netto

- P1 - 9,5 kg
- P3 - 10,0 kg
- P4 - 11,0 kg

### waga brutto

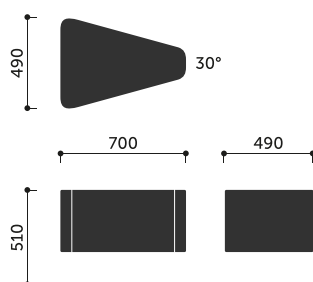
- P1 - 12,0 kg
- P3 - 12,5 kg
- P4 - 13,5 kg

### dodatkowe

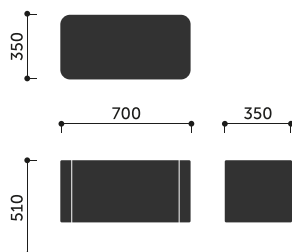
Opcja - komplet haczyków stabilizujących sąsiadujące elementy.

## Wymiary:

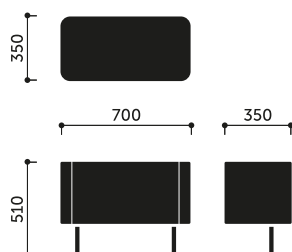
---



P1

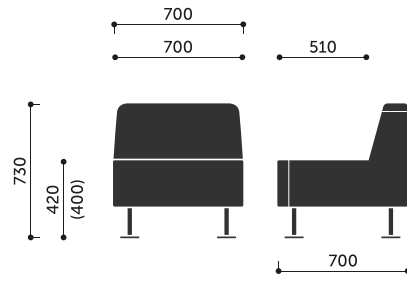


P3

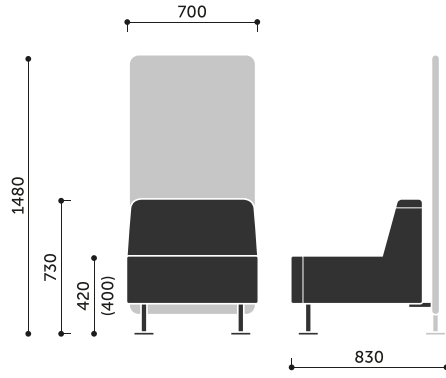


P4

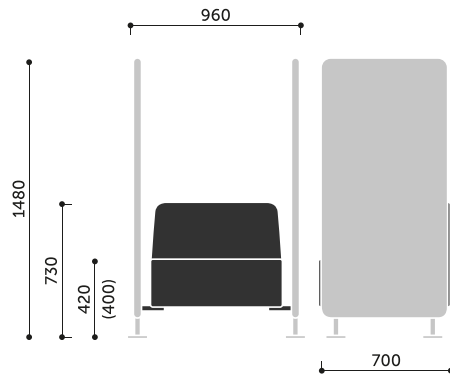
Wymiary innych modeli z kolekcji:



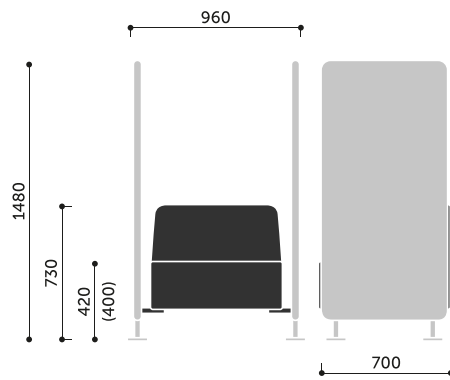
20 / 21 / 22 / 23



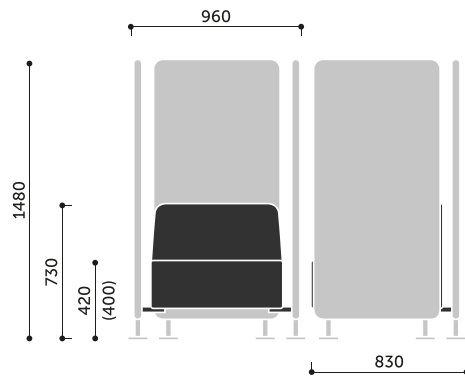
21 + W11



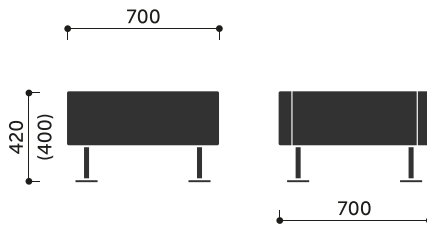
22 + 2xW11



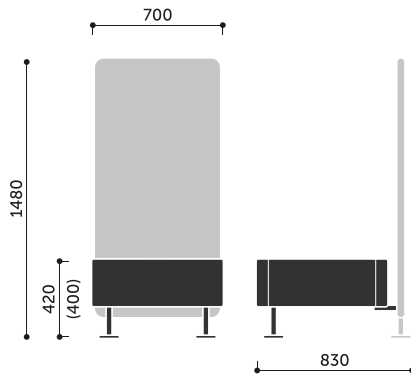
22 + 2xW11



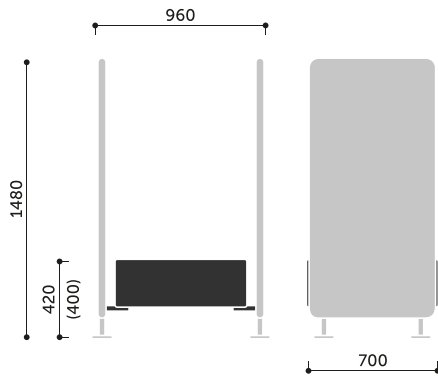
23 + 3xW11



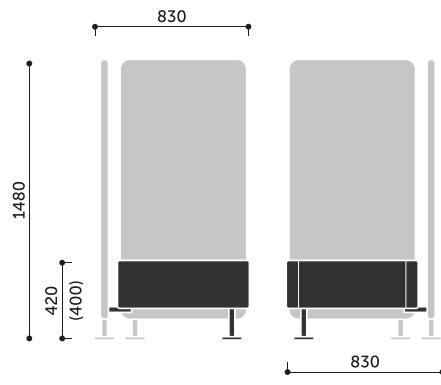
10 / 11 / 12 / 13



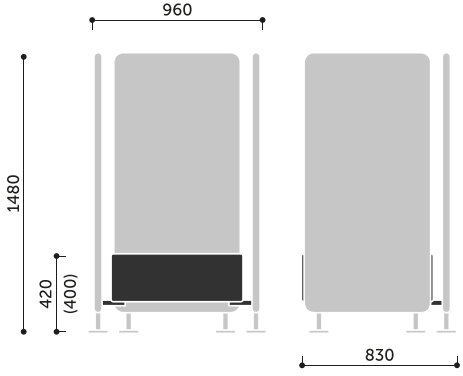
11 + W11



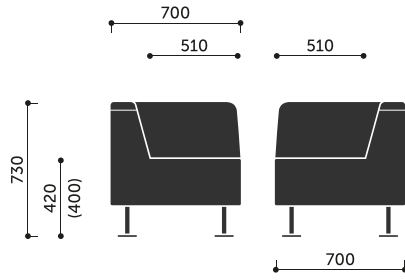
12 + 2xW11



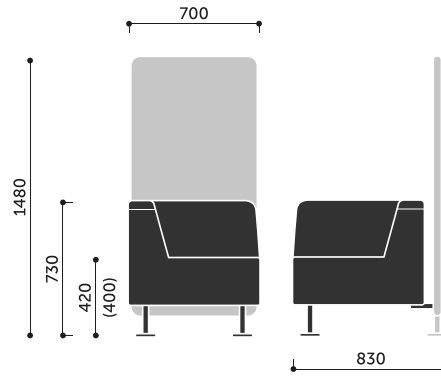
12 + 2xW11



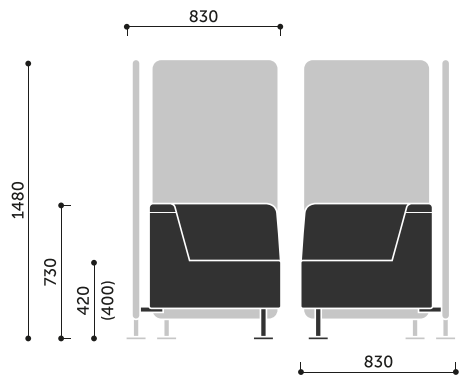
13 + 3xW11



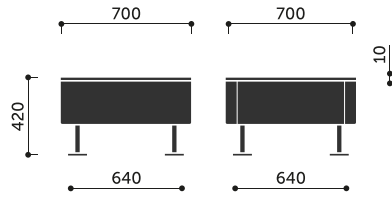
30 / 31 / 32



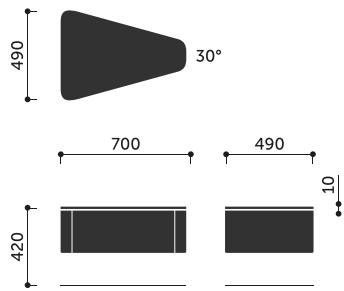
31 + W11



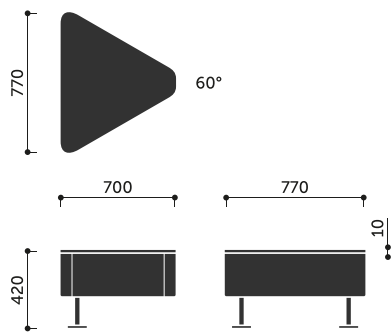
32 + 2xW11



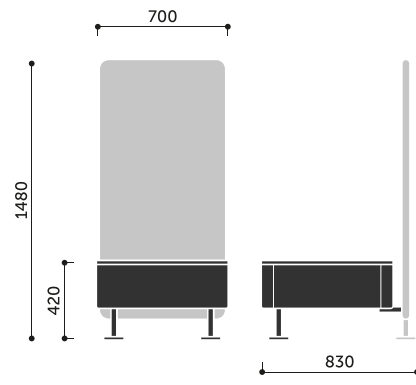
B



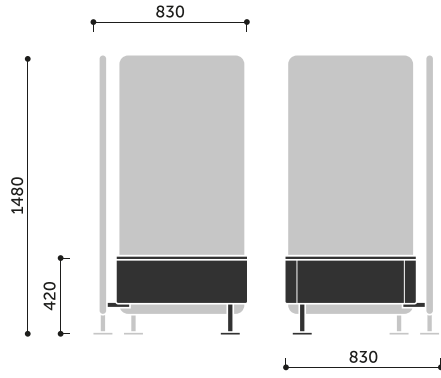
B1



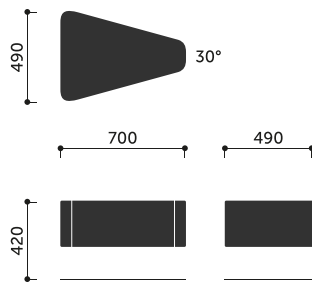
B2



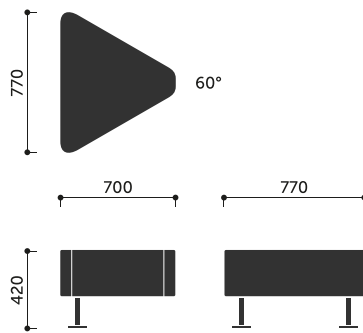
BW1 + W11



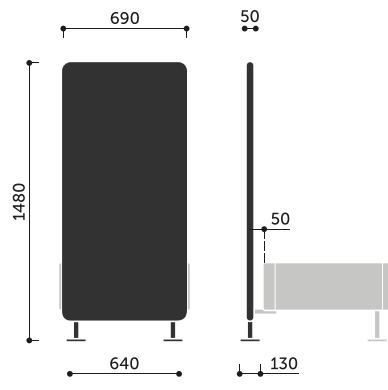
BW2 + 2xW11



C1



C2



W11 / W12