

# Wall In

## C1/C2



Zaprojektowane przez Tomka Rygalika zestawy Wall In to modułowe meble o prostych, geometrycznych liniach. Przeznaczone są do budynków użyteczności publicznej, recepcji, poczekalni czy przestrzeni typu open space. Moduły pozwalają na tworzenie małych i dużych układów siedzisk z przeznaczeniem na spotkania i rozmowy, ale także z przedzielonymi siedziskami do pracy indywidualnej.

## Cechy kolekcji:

---

- ścianki umożliwiające podział wnętrza i wprowadzenie dystansu
- możliwość doboru koloru tapicerki
- nóżki wykończone estetycznymi talerzykami, dostępne w trzech kolorach
- elementem uzupełniającym jest mediaport

## Dane techniczne:

---

### wersje produktu

C1 - pufa - łącznik 30 stopni

C2 - pufa - łącznik 60 stopni

Poszczególne konfiguracje różnią się ilością okuć koniecznych do montażu ścianek.

### stelaż

3 warianty kolorystyczne:

- malowany proszkowo na kolor czarny
- malowany proszkowo na kolor metalik
- chromowany – chrom błyszczący

### blat

Blat o grubości 10 mm.

Wersje blatów:

- kompozyt wykończony laminatem HPL w kolorach: biały (LW01), czarny (LW02) i szary (LW04)
- szkło hartowane mleczne (G1)

### stopki

- Regulowane na wysokość (standard).
- Standard - twarde do powierzchni miękkich.
- Opcja - z podkładką filcową do powierzchni twardych.

## kubetek

Stelaż wewnętrzny kubelka: płyta wiórowa + drewno + sklejka.

Pianki:

- puffy-łączniki: pianka cięta o gęstości 35 kg/m<sup>3</sup> i 40 kg/m<sup>3</sup>

## waga netto

- C1 - 7,0 kg

- C2 - 9,0 kg

## waga brutto

- C1 - 8,5 kg

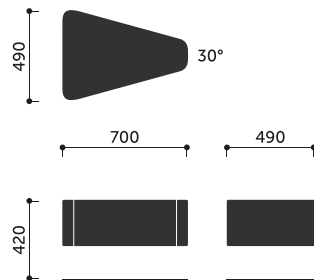
- C2 - 11,5 kg

## dodatkowe

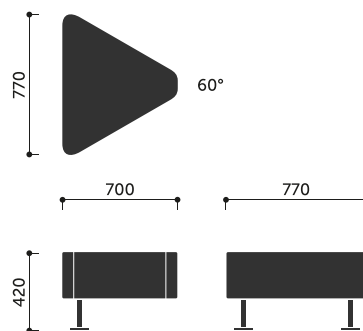
Opcja - komplet haczyków stabilizujących sąsiadujące elementy.

## Wymiary:

---

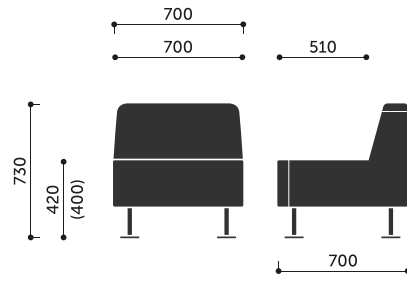


C1

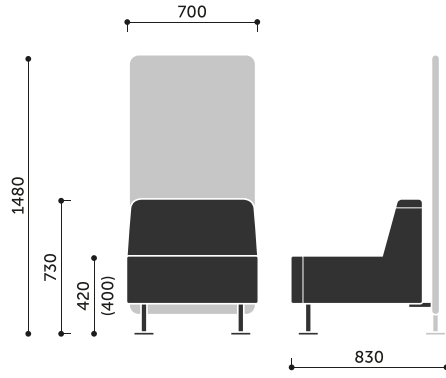


C2

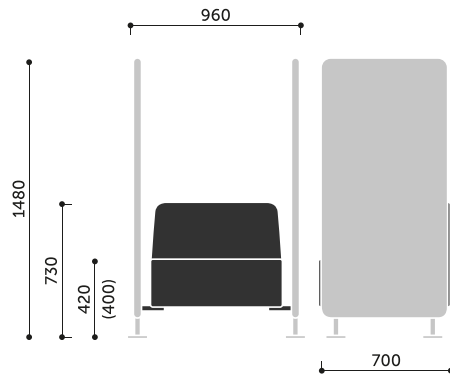
**Wymiary innych modeli z kolekcji:**



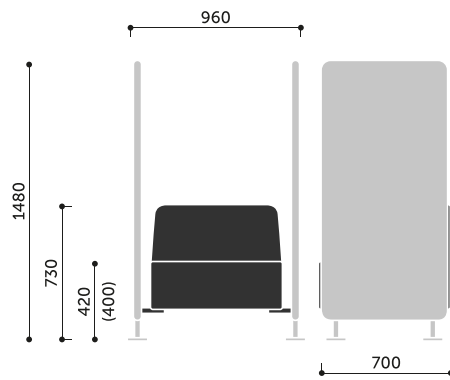
20 / 21 / 22 / 23



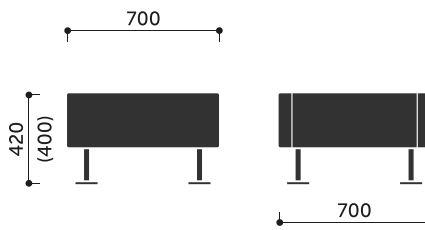
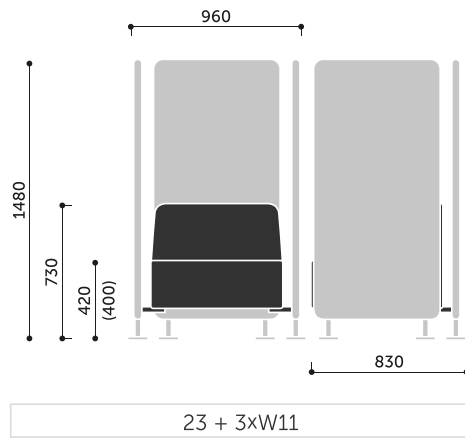
21 + W11



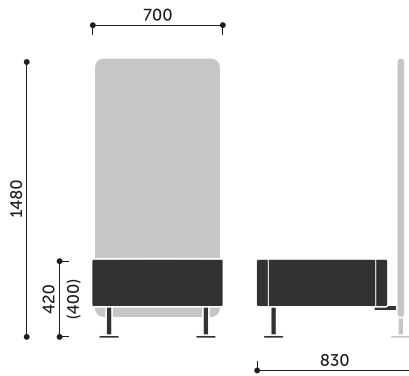
22 + 2xW11



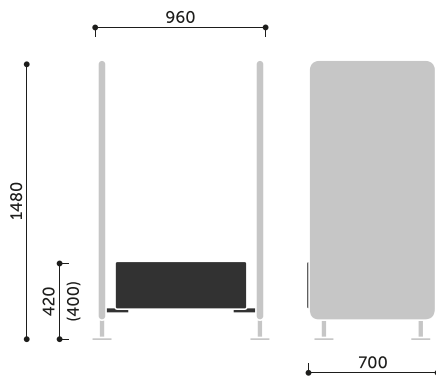
22 + 2xW11



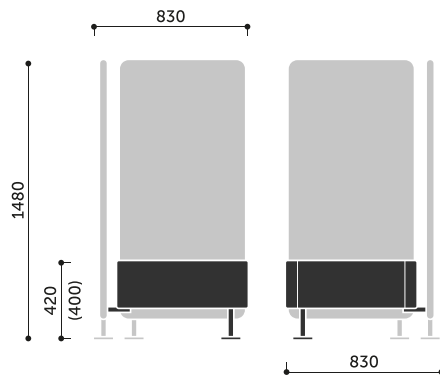
10 / 11 / 12 / 13



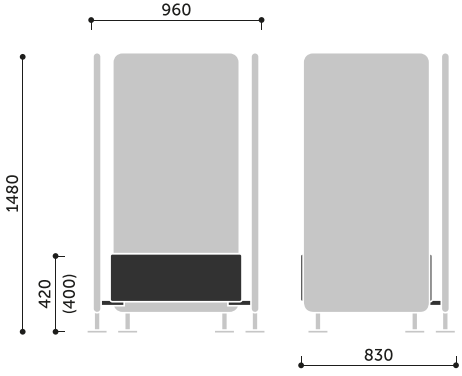
11 + W11



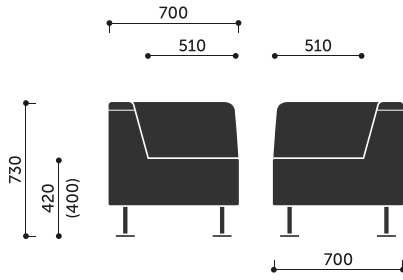
12 + 2xW11



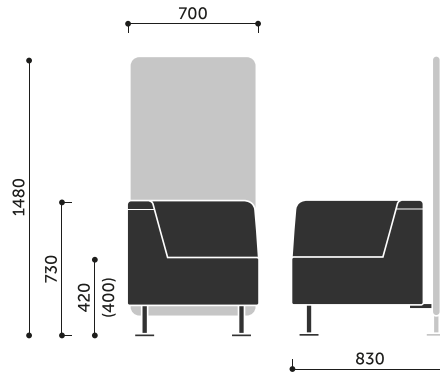
12 + 2xW11



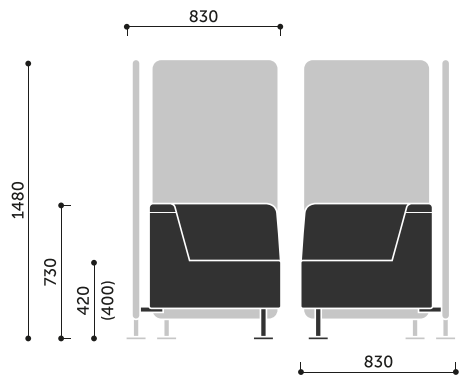
13 + 3xW11



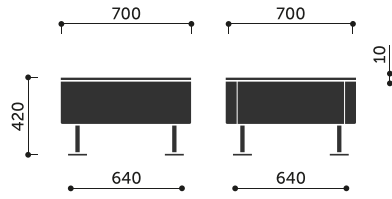
30 / 31 / 32



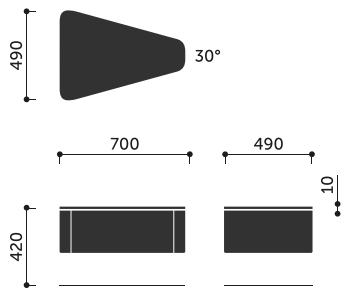
31 + W11



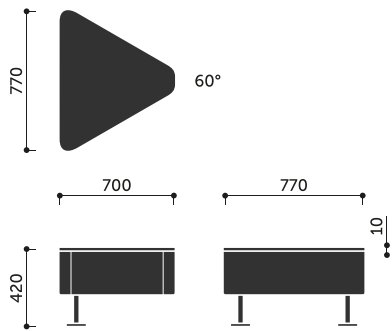
32 + 2xW11



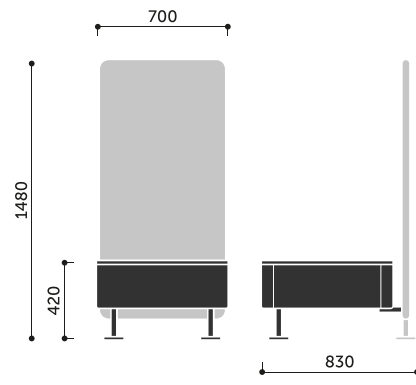
B



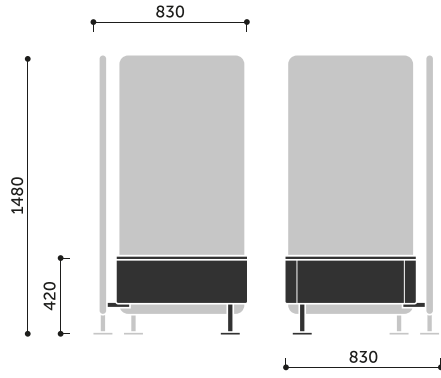
B1



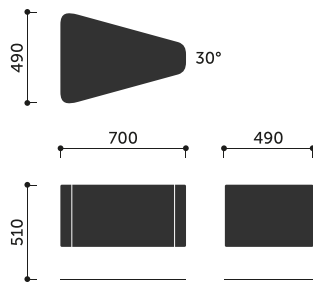
B2



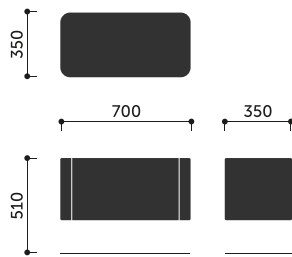
BW1 + W11



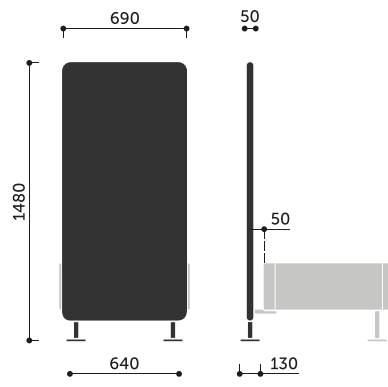
BW2 + 2xW11



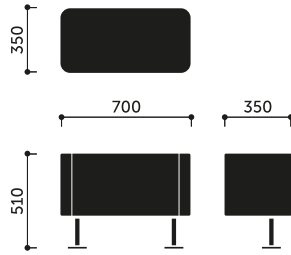
P1



P3



W11 / W12



P4