



# Wall In

20/21/22/23

Zaprojektowane przez Tomka Rygalika zestawy Wall In to modułowe meble o prostych, geometrycznych liniach. Przeznaczone są do budynków użyteczności publicznej, recepcji, poczekalni czy przestrzeni typu open space. Moduły pozwalają na tworzenie małych i dużych układów siedzisk z przeznaczeniem na spotkania i rozmowy, ale także z przedzielonymi siedziskami do pracy indywidualnej.

## Cechy kolekcji:

---

- ścianki umożliwiające podział wnętrza i wprowadzenie dystansu
- możliwość doboru koloru tapicerki
- nóżki wykończone estetycznymi talerzykami, dostępne w trzech kolorach
- elementem uzupełniającym jest mediaport

## Dane techniczne:

---

### wersje produktu

20 - fotel

21 - fotel do łączenia z 1 ścianką

22 - fotel do łączenia z 2 ściankami

23 - fotel do łączenia z 3 ściankami

Poszczególne konfiguracje różnią się ilością okuć koniecznych do montażu ścianek.

### stelaż

3 warianty kolorystyczne:

- malowany proszkowo na kolor czarny
- malowany proszkowo na kolor metalik
- chromowany – chrom błyszczący

### stopki

- Regulowane na wysokość (standard).
- Standard - twarde do powierzchni miękkich.
- Opcja - z podkładką filcową do powierzchni twardych.

### kubetek

Stelaż wewnętrzny kubetka: płyta wiórowa + drewno + sklejka.

Pianki:

- siedzisko: pianka cięta o gęstości 35 kg/m<sup>3</sup> i 40 kg/m<sup>3</sup> + pianka wylewana o gęstości 80 kg/m<sup>3</sup>

- oparcie: pianka cięta o gęstości 35 kg/m<sup>3</sup> i 40 kg/m<sup>3</sup>

### waga netto

20, 21, 22, 23 - 19,0 kg

### waga brutto

20, 21, 22, 23 - 23,5 kg

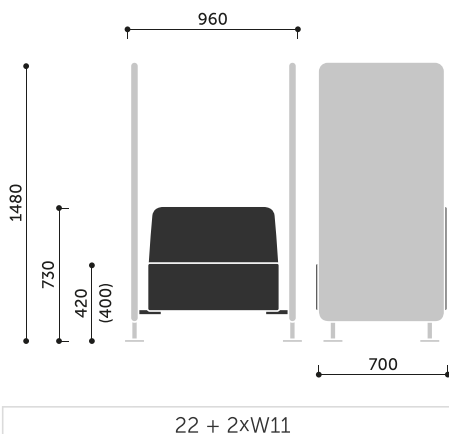
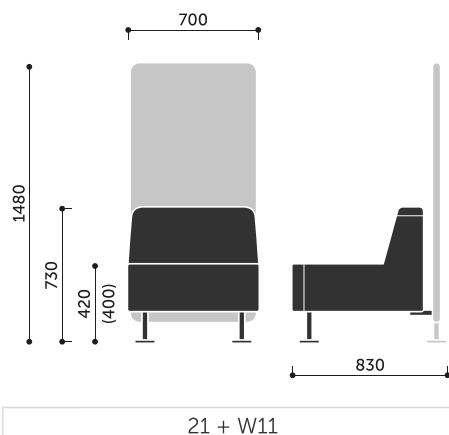
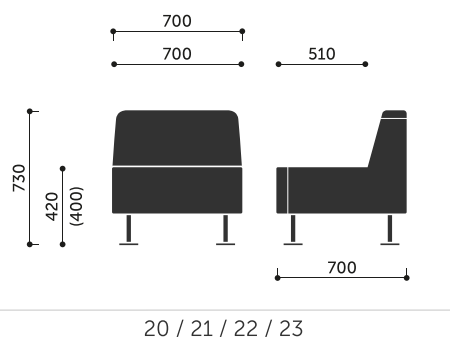
### dodatkowe

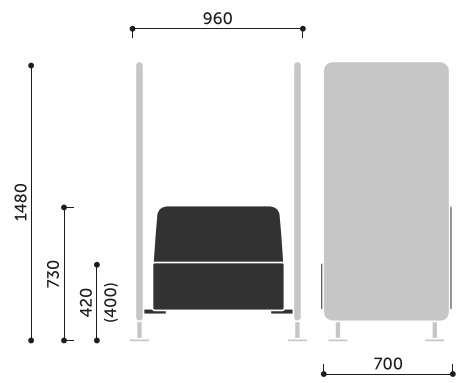
Opcja - komplet haczyków stabilizujących sąsiadujące elementy.

Istnieje możliwość zamówienia wersji z mediaportem (gniazdka elektryczne 230V i 2 porty USB.)

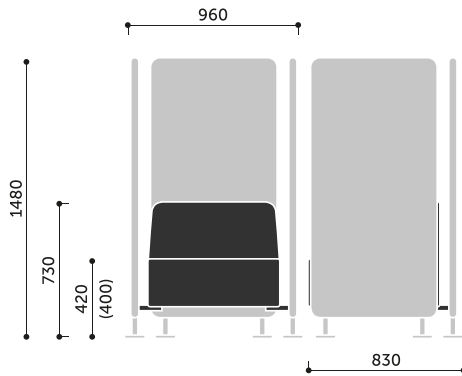
## Wymiary:

---



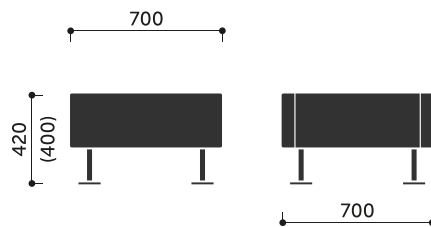


22 + 2xW11

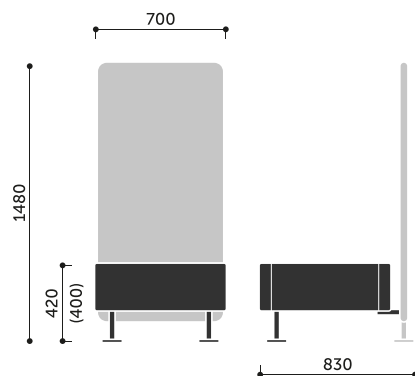


23 + 3xW11

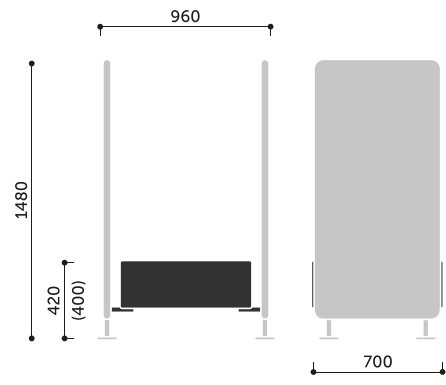
**Wymiary innych modeli z kolekcji:**



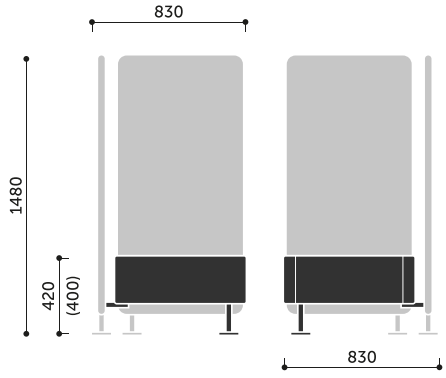
10 / 11 / 12 / 13



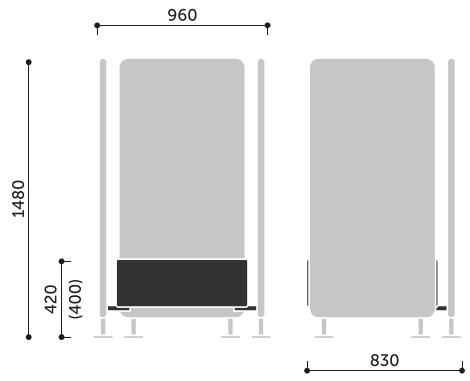
11 + W11



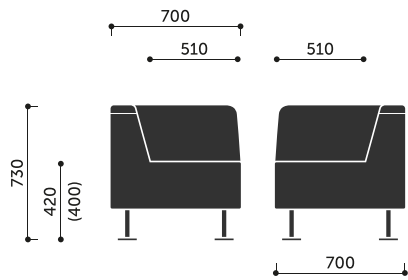
12 + 2xW11



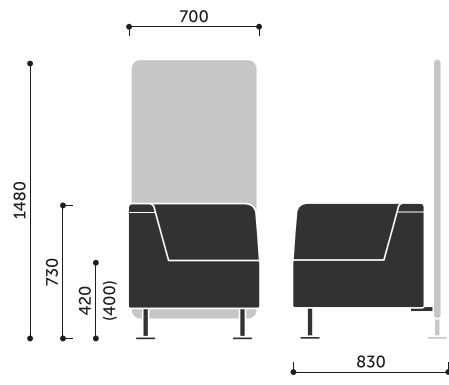
12 + 2xW11



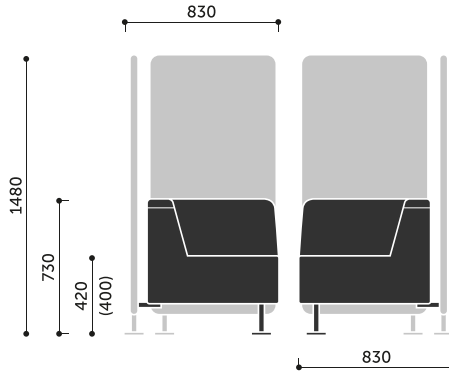
13 + 3xW11



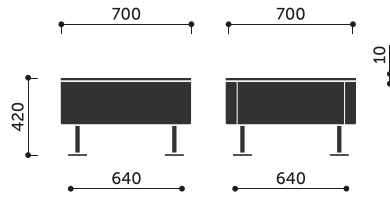
30 / 31 / 32



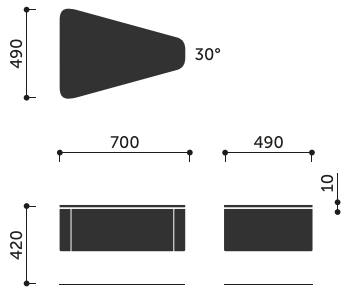
31 + W11



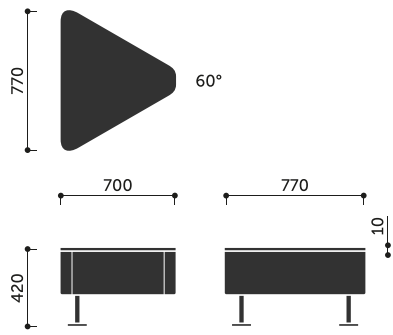
32 + 2xW11



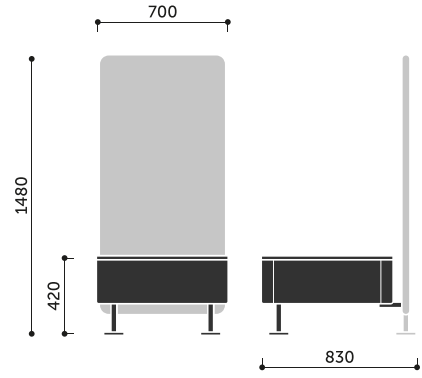
B



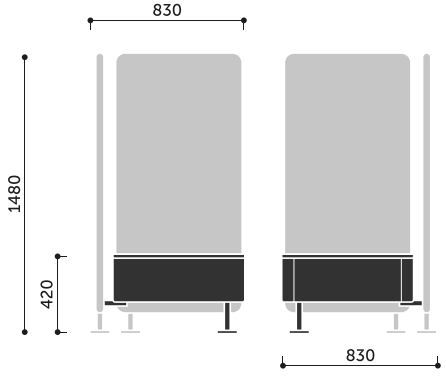
B1



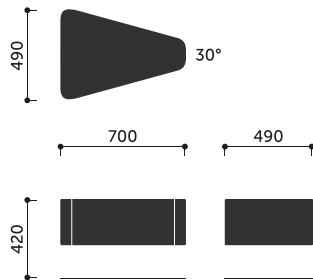
B2



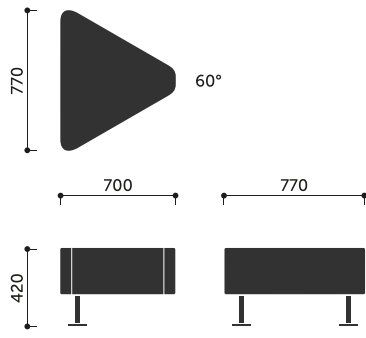
BW1 + W11



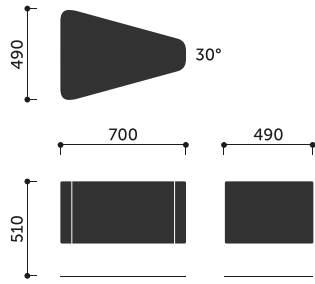
BW2 + 2xW11



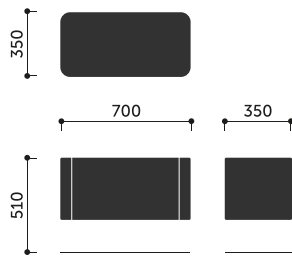
C1



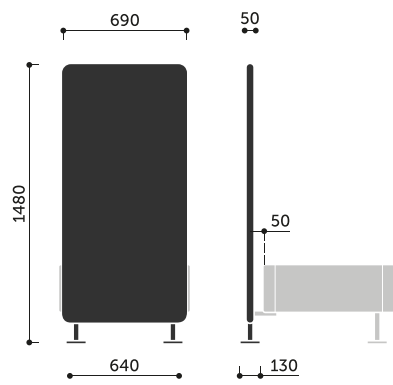
C2



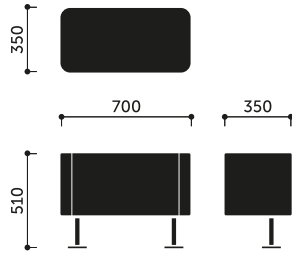
P1



P3



W11 / W12



P4