

Wall In

10/11/12/13



Zaprojektowane przez Tomka Rygalika zestawy Wall In to modułowe meble o prostych, geometrycznych liniach. Przeznaczone są do budynków użyteczności publicznej, recepcji, poczekalni czy przestrzeni typu open space. Moduły pozwalają na tworzenie małych i dużych układów siedzisk z przeznaczeniem na spotkania i rozmowy, ale także z przedzielonymi siedziskami do pracy indywidualnej.

Cechy kolekcji:

- ścianki umożliwiające podział wnętrza i wprowadzenie dystansu
- możliwość doboru koloru tapicerki
- nóżki wykończone estetycznymi talerzykami, dostępne w trzech kolorach
- elementem uzupełniającym jest mediaport

Dane techniczne:

wersje produktu

- 10 - pufa
- 11 - pufa do łączenia z 1 ścianką
- 12 - pufa do łączenia z 2 ściankami
- 13 - pufa do łączenia z 3 ściankami

Poszczególne konfiguracje różnią się ilością okuć koniecznych do montażu ścianek.

stelaż

3 warianty kolorystyczne:

- malowany proszkowo na kolor czarny
- malowany proszkowo na kolor metalik
- chromowany – chrom błyszczący

stopki

- Regulowane na wysokość (standard).
- Standard - twarde do powierzchni miękkich.
- Opcja - z podkładką filcową do powierzchni twardych.

kubetek

Stelaż wewnętrzny kubetka: płyta wiórowa + drewno + sklejka.

Pianki:

- siedzisko: pianka cięta o gęstości 35 kg/m³ i 40 kg/m³ + pianka wylewana o gęstości 80 kg/m³

waga netto

10, 11, 12, 13 - 15,0 kg

waga brutto

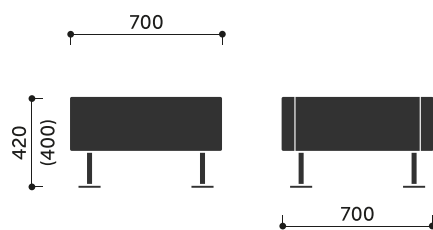
10, 11, 12, 13 - 18,0 kg

dodatkowe

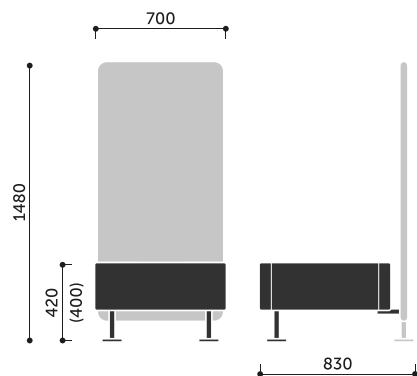
Opcja - komplet haczyków stabilizujących sąsiadujące elementy.

Istnieje możliwość zamówienia wersji z mediaportem (gniazdka elektryczne 230V i 2 porty USB).

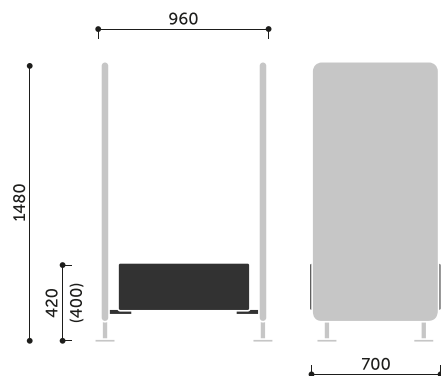
Wymiary:



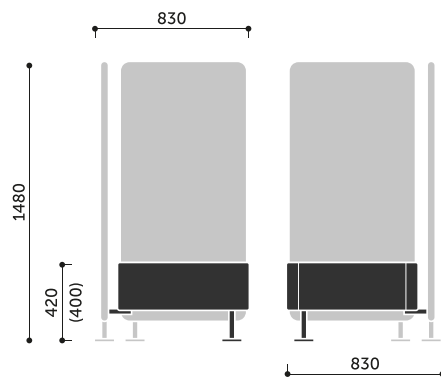
10 / 11 / 12 / 13



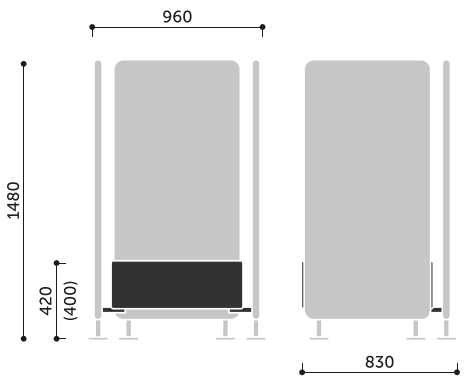
11 + W11



12 + 2xW11

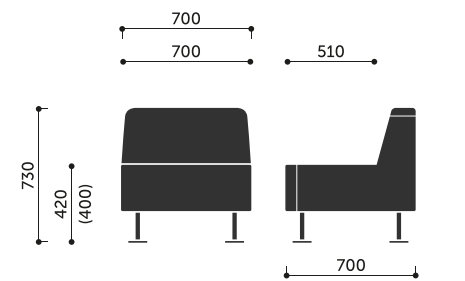


12 + 2xW11

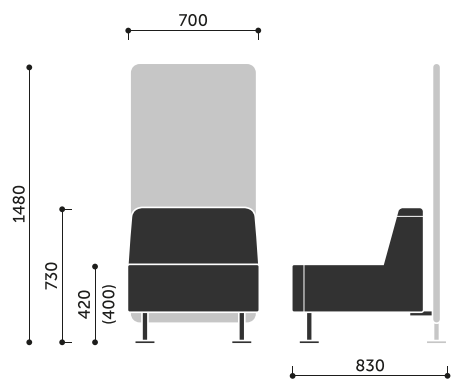


13 + 3xW11

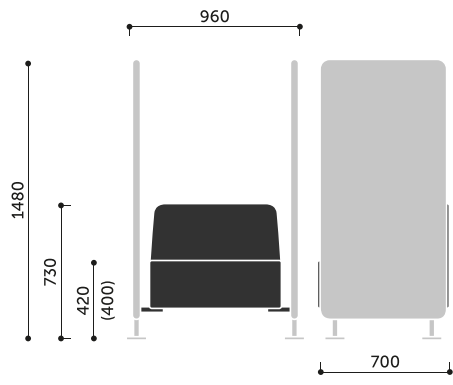
Wymiary innych modeli z kolekcji:



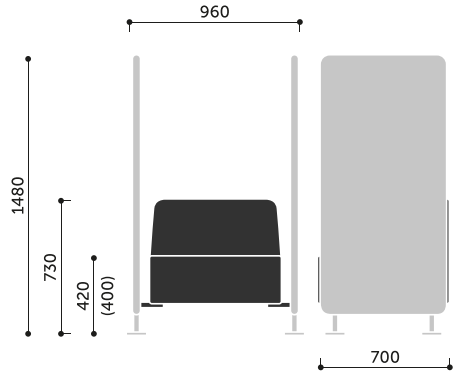
20 / 21 / 22 / 23



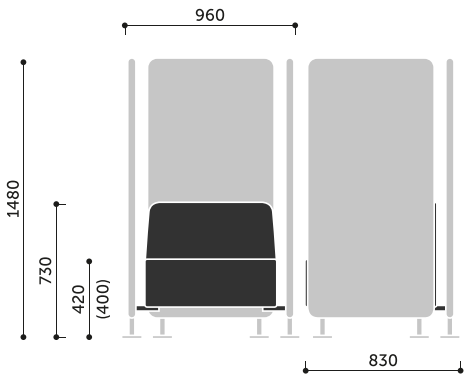
21 + W11



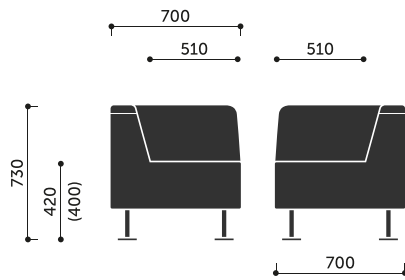
22 + 2xW11



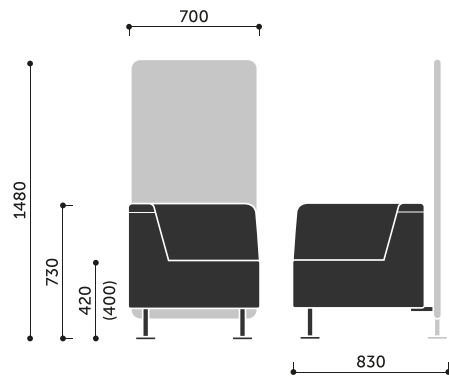
22 + 2xW11



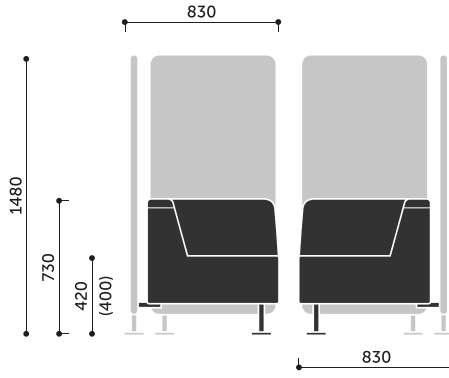
23 + 3xW11



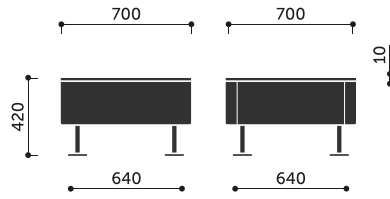
30 / 31 / 32



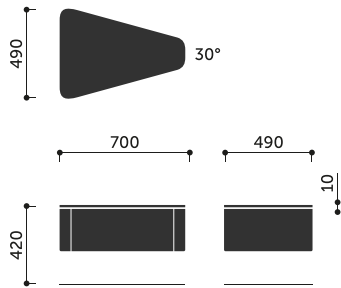
31 + W11



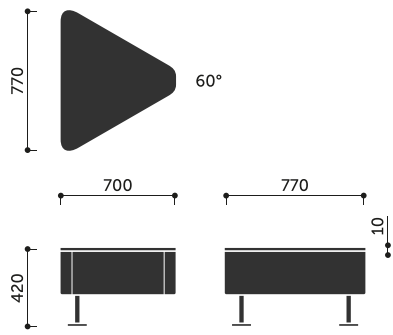
32 + 2xW11



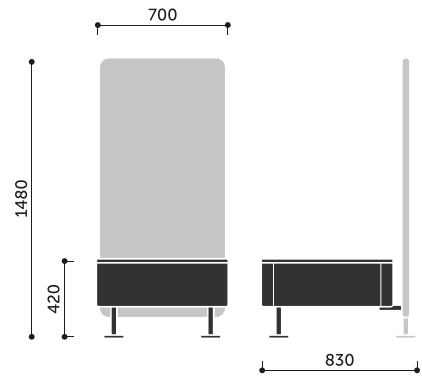
B



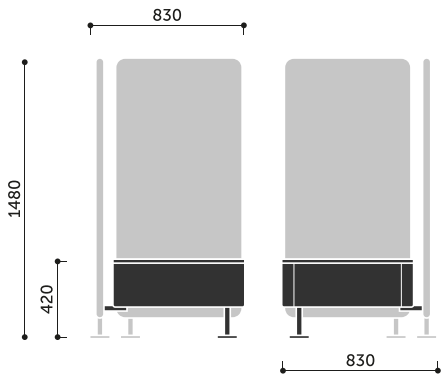
B1



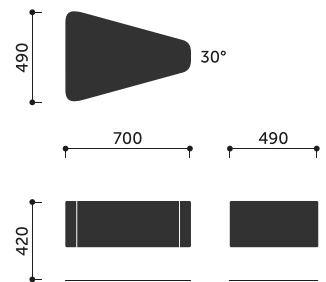
B2



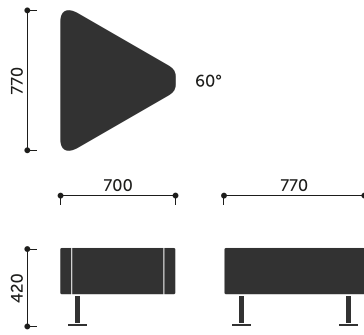
BW1 + W11



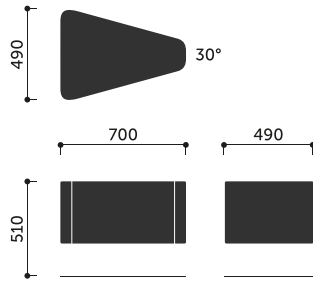
BW2 + 2xW11



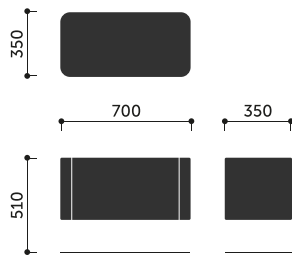
C1



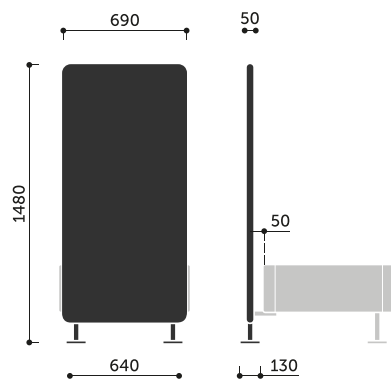
C2



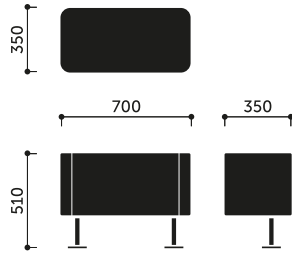
P1



P3



W11 / W12



P4